1. **Anggota Kelompok**

Alya Najmi

Bagus Satria

Doni Brizky

M Fiqri

M Raihan

M Rifky

1. ***Roles* masing-masing anggota Kelompok**

*Main Coder (Developer)* = Bagus Satria

*Helper Coder* = M Raihan

Game Designer = Doni Brizky, M Rifky

Algorithm Designer = Alya Najmi, M Fiqri

Graphic Designer = M Raihan, M Rifky

Presenter = M Fiqri, Bagus Satria

Writer = Alya Najmi

1. **Konsep Game**

Kami menamai game kami dengan nama pyBreak. Pybreak adalah permainan yang cukup sederhana, di mana tujuannya adalah memantulkan bola pada papan untuk menghancurkan kotak-kotak di atasnya. Sejauh ini, kami belum banyak memodifikasi game ini karena masih tahap awal pengerjaan dan sedang dalam proses untuk mencari lebih banyak ide. Salah satu fitur yang akan kami tambahkan adalah tingkatan permainan. Seiring dengan kenaikan level, papan pemantul bola akan menjadi lebih kecil, dan kotak-kotaknya akan menjadi lebih sulit untuk dihancurkan. Selain itu, kami juga berencana untuk memasukkan sistem nyawa dalam permainan ini. Jika nyawa habis, pemain harus memulai permainan pybreak dari awal. Kami juga sedang merancang beberapa bonus, seperti memberikan bola tambahan sebagai hadiah jika salah satu kotak berhasil dihancurkan.

1. **Lampiran contoh game**

Lampiran video Youtube: <https://www.youtube.com/watch?v=NIfkaOF3Hjs>

Lampiran Github: <https://github.com/russs123/Breakout>